

為提高透明度及根據一貫安排，學校須把校董會/法團校董會/學校管理委員會審批的全方位學習津貼運用計劃或載有全方位學習津貼運用計劃的學校周年計劃上載至學校網頁。  
聲明：本校已清楚明白運用全方位學習津貼的原則，並已徵詢教師意見，計劃運用津貼推展以下項目：

**第1項：舉辦/參加全方位學習活動**

編號	活動名稱	擬舉行日期	對象		預算開支 (\$)	人均預算開支 (\$)	活動簡介及目標	範疇 (請選擇 適用的項項， 或自行填寫)	監察/ 評估方法	需要學習經歷 (請於適用方格加上✓號，可選擇多於一項)					負責科組/ 教師	
			級別	預計參與 人數						智能發展 (配合課程)	價值觀 教育	體藝發展	社會服務	與工作有 關的經驗		
1.1	<b>本地活動：</b> 在不同學科/跨學科/課程範疇組織全方位學習活動，提升學習效能，或按學生的興趣和能力，組織多元化全方位學習活動，發展學生潛能，建立正面價值觀和態度															
例子	職業體驗活動	2022年11月	中一至中三	200	\$20,000.00	\$100.00										
1	科學探索實驗	全年20節	P.4-6	15	\$48,000.00	\$3,200.00	透過科學探索實驗，開拓學生的	資優教育	測試及觀察	✓						郭、軒
2	機關王	全年20節	P.4-6	15	\$41,600.00	\$2,773.33	成立校隊，培訓資優生參加校隊	科學	測試及觀察	✓						行
3	無人機編程	全年16節	P.4-6	12	\$40,041.00	\$3,336.75	公開表演及參加校外比賽	跨學科 (STEM)	測試及觀察	✓						軒
4	Robomaster 機械人課程	全年16節	P.4-6	10	\$39,399.00	\$3,939.90	公開表演及參加校外比賽	跨學科 (STEM)	測試及觀察	✓						軒
5	職業遊踪	全年20節	P.4	50	\$80,000.00	\$1,600.00	認識不同職業的運作或一些產品	跨學科 (STEM)	測試及觀察	✓					✓	郭
6	A I 校本課程	全年20節	P.5	50	\$80,000.00	\$1,600.00	認識AI的發展，配合教材，並通	跨學科 (STEM)	測試及觀察	✓						郭
7	STEM活動日及成果展	2023年7月	P.1-6	250	\$5,000.00	\$20.00	透過舉辦活動日讓校內的同學學	跨學科 (STEM)	測試及觀察	✓						郭
8	校本課程進行跨學科學習日: (展覽、活動與比賽及課程統整)	配合課程學習等訂定 相關日期	P.1-6	250	\$40,000.00	\$160.00	透過跨學科學習活動發展學生不	跨學科 (其他)	觀察、問卷及訪談	✓	✓					課程組
9	學生學習成果展示: 學習展覽、示範、體藝表演	2023年6月	P.1-6	250	\$40,000.00	\$160.00	透過展示日，讓不同能力的學生	跨學科 (其他)	觀察、問卷及訪談	✓	✓	✓				郭
10	跆拳道	全年23節	P.1-6	30	\$42,840.00	\$1,428.00	學生透過活動增強學生之間的團	體育	比賽成績			✓				琛
11	視藝拔尖班	全年20節	P.2-6	24	\$36,000.00	\$1,500.00	透過學習及實踐，提升學生的繪	藝術 (視藝)	觀察及學生作品			✓				琛
12	閃避球(I)	全年12節	P.1-3	12	\$1,800.00	\$150.00	學生能夠透過團隊運動，培養	體育	觀察及問卷調查			✓				蓉
13	閃避球(II)	全年12節	P.4-6	12	\$1,800.00	\$150.00	學生能夠透過團隊運動，培養	體育	觀察及問卷調查			✓				蓉
14	花式跳繩	全年12節	P.1-6	12	\$3,750.00	\$312.50	學生透過活動增強學生之間的	體育	觀察及問卷調查			✓				蓉
15	舞藝	全年14節	P.1-6	9	\$8,120.00	\$902.22	學生能夠加強對中國舞藝文化的	體育	觀察			✓				軒
16	花式跳繩(校隊)	全年26節	P.4-6	16	\$18,700.00	\$1,168.75	學生透過活動增強學生之間的	體育	比賽成績	✓						宋
17	美術學會	全年20節	P.4-6	5	\$2,000.00	\$400.00	學生能夠透過活動提升對視藝	藝術 (視藝)	觀察及學生作品			✓				琛
18	戲劇音響及燈光課程	全年20節	P.4-6	15	\$24,000.00	\$1,600.00	學生能夠了解並於戲劇表演時	領袖訓練	觀察及問卷調查			✓			✓	郭
19	疊杯	全年26節	P.1-3	15	\$19,600.00	\$1,306.67	學生透過活動增強專注力和協	體育	觀察			✓				宋
20	奧數校隊培訓 (一)	全年20節	P.5-6	8	\$22,000.00	\$2,750.00	學生透過活動增強數學方面的	數學	比賽成績	✓						鄧
21	奧數校隊培訓 (二)	全年20節	P.3-4	8	\$22,000.00	\$2,750.00	學生透過活動增強數學方面的	數學	比賽成績	✓						鄧
22	奧數興趣班 (一)	全年20節	P.1-2	10	\$22,000.00	\$2,200.00	學生透過活動增強數學方面的	數學	比賽成績	✓						鄧
23	奧數興趣班 (二)	全年20節	P.3-4	10	\$22,000.00	\$2,200.00	學生透過活動增強數學方面的	數學	比賽成績	✓						鄧
24	Dream Starter	全年20節	P.4-6	40	\$45,000.00	\$1,125.00	透過一個體驗式的尋夢之旅	跨學科 (STEM)	觀察及學生作品			✓		✓	郭	
25	中國舞	全年26節	P.1-6	16	\$31,200.00	\$1,950.00	培訓資優生參加校外比賽	藝術 (其他)	比賽成績			✓				珠
26	劍擊校隊班	全年40節	P.4-6	20	\$44,000.00	\$2,200.00	學生透過活動增強學生之間的	體育	比賽成績			✓				珠
27	劍擊初階班	全年26節	P.1-6	20	\$28,600.00	\$1,430.00	學生透過活動增強學生之間的	體育	比賽成績			✓				珠
28	電結他	全年20節	P.1-6	8	\$15,000.00	\$1,875.00	培訓學生的節奏感及愛好音	藝術 (音樂)	測試及觀察			✓				茵
29	Ukulele	全年20節	P.1-6	10	\$10,000.00	\$1,000.00	培訓學生的節奏感及愛好音	藝術 (音樂)	測試及觀察			✓				茵
(如空間不足，請於上方插入新行。)																
<b>第1.1項預算總計</b>					<b>1,202</b>	<b>\$834,450.00</b>										
1.2	<b>校外活動：</b> 舉辦或參加境外活動/境外比賽，擴闊學生視野															
例子	大灣區智慧城市探索之旅	2023年4月10-12日	中四至中五	88	\$100,000.00	\$1,136.36										
1																
2																
3																
(如空間不足，請於上方插入新行。)																
<b>第1.2項預算總計</b>					<b>0</b>	<b>\$0.00</b>										
<b>第1項預算總計</b>					<b>1,202</b>	<b>\$834,450.00</b>										

**第2項：購買其他推行全方位學習所需的設備、消耗品或學習資源 (學校必須填寫此部分)**

編號	項目	用途	預算開支 (\$)
例子	STEM學習套件	STEM興趣小組活動	\$50,000.00
1	vex機械人組件	STEM小組活動	\$5,000.00
2	中國舞衣資助(半費)	中國舞活動	\$6,000.00
3			
4			
(如空間不足，請於上方插入新行。)			
<b>第2項預算總開支</b>			<b>\$11,000.00</b>
<b>第1及第2項預算總開支</b>			<b>\$845,450.00</b>

**第3項：預期受惠學生人數 (學校必須填寫此部分)**

全校學生人數：	250
預期受惠學生人數：	250
佔全校學生人數百分比 (%)：	100%
全方位學習聯絡人姓名：	郭錦俊
職位：	PSM