

全方位學習津貼 運用計劃

_2024-2025_學年

為提高透明度及根據一貫安排，學校須把經校董會／法團校董會／學校管理委員會審批的全方位學習津貼運用計劃或載有全方位學習津貼運用計劃的學校周年計劃上載至學校網頁。

聲明：本校已清楚明白運用全方位學習津貼的原則，並已徵詢教師意見，計劃運用津貼推展以下項目：

第1項：舉辦／參加全方位學習活動

學校必須填寫此部分							學校可按需要決定是否填寫此部分								
編號	活動名稱	擬舉行日期	對象		預算開支 (\$)	人均預算開支 (\$)	活動簡介及目標	範疇 (請選擇適用的選項，或自行填寫)	監察／評估方法	基要學習經歷 (請於適用方格加上✓號，可選擇多於一項)					負責科組／教師
			級別	預計參與人數						智能發展 (配合課程)	價值觀教育	體藝發展	社會服務	與工作有關的經驗	
1.1	本地活動：在不同學科／跨學科／課程範疇組織全方位學習活動，提升學習效能，或按學生的興趣和能力，組織多元化全方位學習活動，發展學生潛能，建立正面價值觀和態度														
例子	職業體驗活動	2022年11月	中一至中三	200	\$20,000.00	\$100.00									
1	科學探索實驗	全年20節	P.4-6	15	\$48,000.00	\$3,200.00	透過科學探索實驗，開拓學生的視野，並培訓資優學生參加校外比賽	資優教育	測試及觀察	✓					軒
2	Robomaster 機械人課程	全年16節	P.4-6	10	\$39,399.00	\$3,939.90	公開表演及參加校外比賽	跨學科 (STEM)	測試及觀察	✓					軒
3	STEM活動日及成果展	2023年7月	P.1-6	235	\$5,000.00	\$21.28	透過舉辦活動日讓校內的同學更認識STEM課程的內容及發展。成果展有助學生向外界分享學習成果和校外比賽的優秀經驗。	跨學科 (STEM)	測試及觀察	✓					軒
4	校本課程進行跨學科學習日： (展覽、活動與比賽及課程統整)	配合課程學習等訂定 相關日期	P.1-6	235	\$20,000.00	\$85.11	透過跨學科學習活動發展學生不同的學習能力，培養學生的探究精神，發揮多元智能。	跨學科 (其他)	觀察、問卷及訪談	✓	✓				課程組
5	視藝拔尖班	全年20節	P.2-6	24	\$36,000.00	\$1,500.00	透過學習及實踐，提升學生的繪畫技巧	藝術 (視藝)	觀察及學生作品			✓			琛
6	美術學會	全年20節	P.4-6	5	\$2,000.00	\$400.00	學生能夠透過活動提升對視藝作品的評賞能力。	藝術 (視藝)	觀察及學生作品			✓			琛
7	奧數校隊培訓 (一)	全年20節	P.5-6	10	\$30,000.00	\$3,000.00	學生透過活動增強數理方面的知識。	數學	比賽成績	✓					盧
8	奧數校隊培訓 (二)	全年20節	P.3-4	10	\$30,000.00	\$3,000.00	學生透過活動增強數理方面的知識。	數學	比賽成績	✓					盧
9	Musical	全年24節	P.1-2	45	\$49,000.00	\$1,088.89	學生透過活動提升學生英語能力及培訓學生戲劇的技巧	英文	公開表演			✓			盈
(如空間不足，請於上方插入新行。)															
第1.1項預算總計				589	\$259,399.00										
1.2	境外活動：舉辦或參加境外活動／境外比賽，擴闊學生視野														
例子	大灣區智慧城市探索之旅	2023年4月10-12日	中四至中五	88	\$100,000.00	\$1,136.36									
1	交流團	2025年4月10-12日	P.4-6	80	\$150,000.00	\$1,875.00									
2															
3															
(如空間不足，請於上方插入新行。)															
第1.2項預算總計				80	\$150,000.00										
第1項預算總計				669	\$409,399.00										

第2項：購買其他推行全方位學習所需的設備、消耗品或學習資源 (學校必須填寫此部分)

編號	項目	用途	預算開支 (\$)
例子	STEM學習套件	STEM興趣小組活動	\$50,000.00

編號	活動名稱	擬舉行日期	對象		預算開支 (\$)	人均 預算開支 (\$)	活動簡介及目標	範疇 (請選擇 適用的選項， 或自行填寫)	監察/ 評估方法	基要學習經歷 (請於適用方格加上✓號，可選擇多於一項)					負責科組/ 教師
			級別	預計參與 人數						智能發展 (配合課程)	價值觀 教育	體藝發展	社會服務	與工作有 關的經驗	
1.1	本地活動： 在不同學科／跨學科／課程範疇組織全方位學習活動，提升學習效能，或按學生的興趣和能力，組織多元化全方位學習活動，發展學生潛能，建立正面價值觀和態度														
1	vex機械人組件	STEM比賽器材			\$5,000.00										
2	中國舞舞衣資助(半費)	中國舞活動			\$6,000.00										
3	劍擊裝備資助(半費)	劍擊比賽			\$3,250.00										
(如空間不足，請於上方插入新行。)															
第2項預算總開支					\$14,250.00										
第1及第2項預算總開支					\$423,649.00										

第3項：預期受惠學生人數（學校必須填寫此部分）

全校學生人數：	201
預期受惠學生人數：	201
佔全校學生人數百分比(%)：	100%

全方位學習聯絡人姓名：	郭錦俊
職位：	PSM